# デジヴァイス DIGIVICE Ver.Complete

取扱説明書

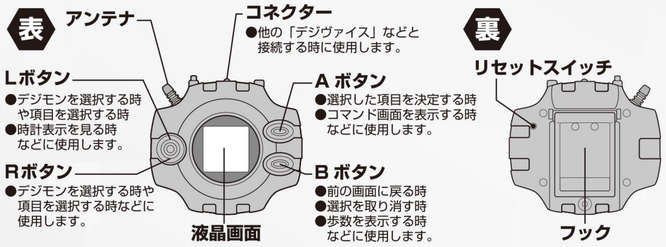
**対象年齢15才以上**

©本郷あきよし・東映アニメーション
BANDAI 2021 MADE IN CHINA

CR2032 ×1
コイン電池(CR2032)1個使用(付)
●セットされている電池はテスト用です

## セット内容と各部名称

◎デジヴァイス Ver.Complete…1　◎取扱説明書…1




●取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

## ⚠注　意

**お買い上げのお客様へ　必ずお読みください。**

●取扱説明書を必ずお読みください。●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。●コイン電池、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故に注意してください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●＋－(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●長時間遊ばないときは電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●万一、コイン電池を飲み込んだとき、コイン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●耳の近くで使用してはいけません。誤って使用すると、聴覚を損なう恐れがあります。●コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。

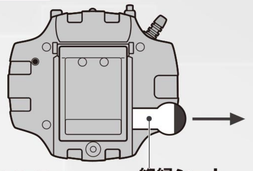
## 《使用上の注意》

●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。●誤動作した場合はリセットスイッチを押してください。●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●誤使用によるデータ消失については補償いたしかねますのでご了承ください。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●セットされている電池はテスト用です。画面が見えにくくなったら電池をご交換ください。●時計精度　日差±10秒

**故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。**

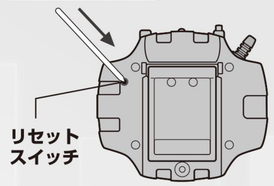
## 【1】遊ぶ前の準備

**準備**




本体から絶縁シートを抜きます。

**リセット操作**



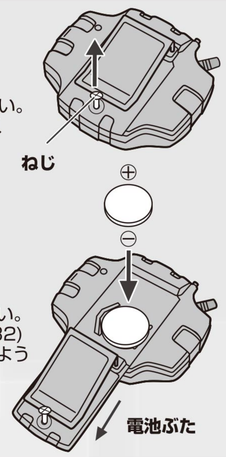

本体裏面のリセットスイッチを先の細い棒などで押して、リセット操作を行ってください。
※リセットスイッチは爪楊枝などのとがった棒、シャープペンの芯などで強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。
※電源スイッチはありません。

## 【2】電池交換の仕方

電池が消耗すると、電池交換マークが表示されます。
(データは保存されます。)
電池交換マークが表示されたら、電池を交換してください。
※電池交換マークが表示されるとボタン操作が出来なくなります。

※電池交換マーク

①本体裏面のねじをゆるめ、電池ぶたをはずしてください。
②消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)1個(別売り)を＋－(プラスマイナス)を間違えないようにセットします。
③電池ぶたを閉じてからねじを締めます。
④リセット操作を行ってください。




## ※故障かな？と思ったら※

修理を依頼する前に次のことを確認してください。

**●誤動作した時。**
・リセットスイッチを押してください。

**●歩数がカウントできない。**
・デジモンがケガをしたり、眠っていませんか?
・デジモンが寝ている時にBボタンを押して、約15分間起こしている間も歩数はカウントされません。

**●画面が急に消えた。**
・本商品には省電力機能がついています。バンダイロゴ画面・初期デジモン選択画面・ロード画面・リセット画面で約10秒間、初期時計セット画面で約1分間、通常画面・歩数表示画面で約3分間ボタン操作をしなかった場合と、電池交換マークが表示されてから約15秒間経つと自動的に画面が消えるようになっています。画面を表示させたい時は、いずれかのボタンを押してください。電池交換マークが表示されてから画面が消えた場合はAボタンを押してください。

**●進化できない。**
・DPが不足していませんか?
(必要DPについては「DP」部参照)
・進化したい段階の進化メーターは満タンになっていますか?(「WIN」部参照)

**●通信バトルができない。**
・コネクターをしっかり接続して通信していますか?
・本商品の電池や通信する相手の電池が消耗していませんか?

**●音が鳴らない。**
・サウンドのオン・オフの設定は「オン」になっていますか?
(3ページの「【14】サウンドのオン・オフ」部参照)

## 【3】ロード・リセットの仕方

リセット操作後に、保存されているデータがある場合、ロード画面が表示されます。ロード画面でLボタン・Rボタンで「YES」を選択し、Aボタンで決定すると、冒険を再開することができます。「NO」を選択し、Aボタンで決定すると、リセット画面が表示されます。Lボタン・Rボタンで「YES」を選択し、Aボタンで決定するとすべてのデータが消えて初期状態に戻ります。

※ロード画面

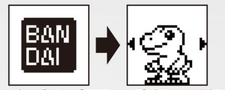
※リセット画面

## 【4】こんなときはリセット操作

●初めて遊ぶ時や電池交換をした時。
●本体が強い衝撃を受けるなどで、すべての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。
※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

## 【5】パートナーデジモンを選ぼう！

### ①パートナーデジモンの選択




※バンダイロゴ画面　※デジモンを選択

リセット操作をすると、バンダイロゴ画面が表示されます。バンダイロゴ画面でAボタンを押すと初期デジモン選択画面になります。7体のデジモンから1体をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。このデジモンが君の最初のパートナーデジモンになります。

※初期デジモン選択画面で約10秒間ボタン操作をしないと、画面の表示が消えます。いずれかのボタンを押すとバンダイロゴ画面に戻ります。

## パートナーデジモン紹介

**アグモン**
爬虫類型デジモン。
恐いもの知らずの元気な性格。

**ピヨモン**
ヒナ鳥型デジモン。
とても甘えんぼうで人なつっこい性格。

**ガブモン**
毛皮をかぶった爬虫類型デジモン。
恥ずかしがり屋な性格。

**テントモン**
昆虫型デジモン。
関西弁で喋る。
フレンドリーな性格。

**ゴマモン**
海獣型デジモン。
からかい好きのやんちゃで生意気な性格。

**パルモン**
植物型デジモン。
喜怒哀楽のはっきりしたマイペースな性格。

**パタモン**
哺乳類型デジモン。
健気で無邪気な、かわいい性格。

### ②時計のセット

パートナーデジモンを決定すると、初期時計セット画面になります。最初に「AM」(午前)か「PM」(午後)をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に「時」「分」をそれぞれLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。時計のセットが完了すると、パートナーデジモンが幼年期から成長期へ進化し、通常画面に移動します。

さあ、いよいよここからCompleteな冒険がスタートします。

※初期時計セット画面　※時刻を合わせて　※コロモン進化…！　※アグモン！！

**時計を見たい時は？**
通常画面でLボタンを押すと、時計を見ることができます。

**時計を修正したい時は？**
時計画面でRボタンとAボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。「時計のセット」を参考に修正してください。

## 【6】コマンドの使い方

「デジヴァイス」を楽しく遊ぶために、デジモンの現在の状態を見たりいろいろな操作で必要な、4つのコマンドのことを知っておきましょう。
通常画面でAボタンを押すとコマンド選択画面になります。Lボタン・Rボタンで実行したいコマンドを選択し、Aボタンで決定してください。

※通常画面から　※コマンド選択画面へ

※各コマンド画面で約15秒間ボタン操作をしないと、通常画面に戻ります。
※通常画面で約3分間ボタン操作をしないと、画面の表示が消えます。表示はいずれかのボタンを押すことで復帰します。

### ①パラメーターコマンド

パートナーデジモンや仲間デジモンの現在のパラメーターを表示します。パラメーターを見たいデジモンをLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定してください。次にパラメーター選択画面で見たい項目をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定してください。Bボタンを押すと1つ前の画面に戻ります。

※パラメーターコマンド　※デジモン選択画面　※パラメーター選択画面

※仲間デジモンを集めていない場合は、パートナーデジモンの1体のパラメーターしか見ることができません。

### DP(デジモンパワー)

バトル中の進化に必要なエネルギー。デジモンを100歩歩かせるごとに1ptアップし、進化したり、バトルに負けると減ってしまいます。

※DPのポイントが表示

**POINT!**
**DPとは…**
DPは全デジモン共有のエネルギーだ！どのデジモンが増やしたDPかに関わらず、全デジモンが同じDPを使って進化することができるぞ！！
・100歩進む　:+1pt
・成熟期～完全体への進化:－3pt
・究極体への進化　:－7pt
・バトルに負ける　:－2pt

### WIN(ウィン)

バトルで敵デジモンに勝った勝利数。勝利すると1ptアップ、10勝すると成熟期メーターから完全体メーター、さらに15勝で究極体メーターに変わります。アグモンとガブモンはさらに15勝させることでΩメーターに変わり、2体のΩメーターをどちらも15ptにすることで、オメガモンに進化することが可能になります。

※成熟期メーター　※完全体メーター　※究極体メーター

※デジモンによっては、メーターが途中から始まるデジモンや、1つしか持たないデジモンもいます。1つしか持たない場合は、ポイントが満タンになってもメーターが次に切り替わりません。

※Ωメーター

**詳しい情報は「デジモンウェブ」をチェック!**

**様々なデジモン情報を随時更新中!**

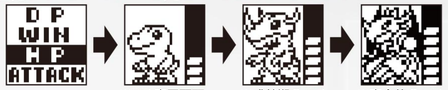
DIGIMON WEB デジモンウェブ

詳しくはコチラ>>>https://digimon.net/

※通信料などはお客様のご負担となります。

## HP(ヒットポイント)

デジモンの生命力。バトルの勝敗を決める要素になります。
進化できるようになった後は、HP表示画面の時にLボタン・Rボタンで進化デジモンのHPも見られるようになります。



※HP表示画面　※成熟期のHP　※完全体のHP

## ATTACK(アタック)

デジモンの攻撃力。進化できるようになった後は、ATTACK表示画面の時にLボタン・Rボタンで進化デジモンの攻撃力も見られるようになります。

※ATTACK表示画面　※成熟期のATTACK　※完全体のATTACK

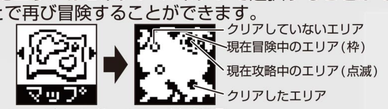
## パートナーデジモンの切り替え

仲間デジモンのパラメーターが表示されている時にAボタンを押すと、パートナーデジモンがその仲間デジモン(進化前状態)に変更されます。Aボタン入力後は、自動的に通常画面へ移動します。

※デジモン選択画面で仲間デジモンを選択　※パラメーターを見てAボタンを押すと…　※パラメーターを見たデジモンが通常画面に！

## ②マップコマンド

自分が今どこまでエリアを冒険したかが表示されます。現在攻略中のエリアのアイコンは点滅して、既にクリアしたエリアはアイコンが変化して表示されます。クリアしたエリアはLボタン・Rボタンで選択することができ、Aボタンを押すことで再び冒険することができます。



※マップコマンド　※ファイル島前編

**POINT!** ファイル島の全てのエリアをクリアすると新たなマップが出現！冒険の果てに何が待っているのかは君の目で確かめよう！

※東京　※ファイル島後編　※？？？　※？？？　※？？？

## ③チリョウコマンド

敵デジモンとのバトルでケガをした時(【9】バトルの勝敗「ケガの治療」部参照)は、このコマンドで治せるぞ！Aボタンを押すとデジモンがケガから回復します。

※デジモンがケガに！　※チリョウコマンドを選んで…　※復活ッ！

※ケガをしている時は、歩数がカウントされません。
※治療するまで、パラメーターの確認や通信バトルはできません。

## ④ツウシンコマンド

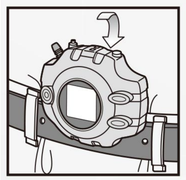
※ツウシンコマンド

コネクターを使って、「デジモン携帯シリーズ」ともバトルが楽しめます。
(通信バトルの仕方は「【12】通信コマンドでバトルさせよう！」部参照。)

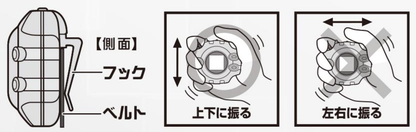
## 【7】デジモンを歩かせよう！

本体をベルトなどにつけて歩いたり、手に持って上下に振ったりすることで、画面の中のデジモンが歩き出します。

※右の腰と左の腰では歩数のカウントが異なる場合があります。自分にあった場所につけてください。
※本商品には省電力機能がついています。通常画面・歩数表示画面でボタン操作をしていない場合、約3分間で画面が自動的に消えるようになっています。
(画面が消えても歩数はカウントされています。)
画面を表示させたい時はいずれかのボタンを押してください。



**POINT!** 腰につける場合は、フックでベルトなどにしっかりつけよう！しっかりつけないと、デジモンが歩いてくれないことがあるぞ。




## 歩数の表示のしかた

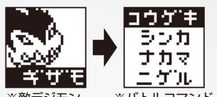
通常画面でBボタンを押すと、現在いるエリアをクリアするまでの歩数が画面の下にスクロール表示されます。この数字はデジモンが歩くほどに減っていき、ボスデジモンにたどりつくまでの目安となります。さらにBボタンを押すと、今まで歩いてきた総歩数が画面の下にスクロール表示されます。もう1度Bボタンを押すと通常画面に戻ります。

※エリアクリアまでの歩数表示画面　※今まで歩いた総歩数表示画面

☆歩数を見た後は必ず通常画面に戻してから、デジモンを歩かせよう！
※表示される歩数はデジモンが歩いた数です。デジヴァイスを持って歩いた数ではありません。

## 【8】敵デジモンとのバトル！

デジモンを歩かせていると、敵デジモンと遭遇することがあります。呼び出し音が鳴って、敵デジモン出現画面が表示されたら、Aボタン・Lボタン・Rボタンのどれかを押すことでバトルが始まります。バトルコマンド選択画面で実行したいコマンドをLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定してください。バトルは3ターン制で、バトルコマンドは各ターンごとに選択します。



※敵デジモン出現画面　※バトルコマンド選択画面

※呼び出しを無視したり、敵デジモン出現画面でBボタンを押してしまうと自動的に負けてしまいます。

## バトルコマンドについて

### コウゲキ　敵を攻撃します。

「コウゲキ」を選択すると「READY!」と表示されます。「READY!」表示中にAボタンを連打してパートナーデジモンを応援してください。君の応援が届けばパートナーデジモンの攻撃が敵に当たります。応援が足りないと、敵の攻撃を受けてしまいます。

※Aボタン連打ァ！　※攻撃成功！　※ベビーフレイム！　※ヒット！　※HP1ptダウン

### シンカ　進化して敵を攻撃します。

「シンカ」を選択すると進化アニメ表示後「READY!」と表示されます。「コウゲキ」と同様に応援が届けば進化したデジモンの攻撃が敵に当たります。
※パートナーデジモンが進化できるようになる前は、コマンド選択画面に「シンカ」が表示されません。
※DPが足りないとコマンド選択画面に「シンカ」が表示されません。

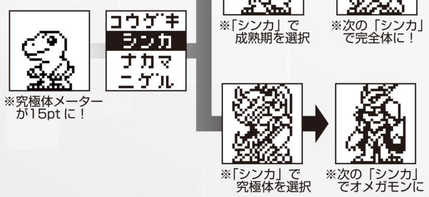
※アグモン進化…！　※グレイモン！！　※メガフレイム！　※攻撃成功！　※Aボタン連打ァ！

**POINT!** 成熟期に進化するためには、まずバトルで勝って勝利数を10ptためる必要があるぞ！さらに勝利数を15ptためると完全体へ、さらに15ptためると究極体への進化が可能になるぞ！アグモンとガブモンは2体をさらに15ptためることでオメガモンへの進化が可能だ！どちらか片方を15ptためただけではオメガモンへは進化できないので道のりは長く険しい…！バトルを重ねて最強のデジモンを目指そう！！

※さらなる進化！オメガモンへも進化ができる！

究極体メーターが15ptに到達し、究極体への進化ができるようになってから「シンカ」を選ぶと、進化選択が表示されます。成熟期への進化か、究極体へのワープ進化をLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。次のターン以降に「シンカ」を選ぶと、さらにもう1回進化することができます。

※デジモンによっては、「シンカ」がないデジモンもいます。
※デジモンによっては、成熟期の代わりに完全体を選択でき、次のターンでは「シンカ」を選択できないデジモンもいます。
※完全体から究極体への進化はできません。
※アグモン・ガブモン以外のデジモンはオメガモンには進化できません。

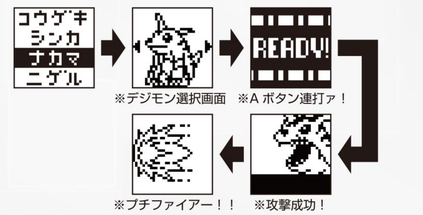


※究極体メーターが15ptに！　※「シンカ」で成熟期を選択　※次の「シンカ」で完全体に！　※「シンカ」で究極体を選択　※次の「シンカ」でオメガモンに！

**POINT!** アグモンとガブモンの進化はこれだけではない…?!さらに秘めたる力が備わっているらしい…？！(詳しくは3ページの「㊙情報公開！！」へ！)

### ナカマ　仲間デジモンに交代して攻撃します。

「ナカマ」を選択すると、Lボタン・Rボタンで呼び出したい仲間デジモンを選択できます。Aボタンで決定した後は、「コウゲキ」・「シンカ」と同様、応援が届けば、仲間デジモンの攻撃が敵に当たります。



※デジモン選択画面　※Aボタン連打ァ！　※プチファイアー！！　※攻撃成功！

※仲間デジモンが登録されていない時はバトルコマンド選択画面に「ナカマ」が表示されません。一度切り替えたデジモンは、もうそのバトルでは使用できなくなります。バトルが終了した後は、最後にバトルに参加していたデジモンがパートナーデジモンになります。

### ニゲル　バトルをせずに逃げます。

「ニゲル」を選択すると、通常画面へ戻ります。無事に逃げられずにダメージを受けてケガをすることがあります。

※失敗…　※成功！

## 【9】バトルの勝敗

### 勝利！

敵デジモンのHPを0にするか、3ターンのバトル終了時にHPが敵デジモンと同じかそれ以上残っていれば勝利です。

※HP2　※HP0　※勝利！

勝利すると、パラメーターの勝利数が1ptアップして、アイテムがもらえることがあります。効果はアイテムによって異なります。

**ニク**　DPが2ptアップします。

**プロテイン**　HPが次のバトルのときに1ptアップします。

**P-ドラッグ**　次のバトルで敵を一撃で倒せます。(ボスデジモンとのバトルでは、効果がありません。)

### 敗北

パートナーデジモンのHPが0になるか3ターンのバトル終了時にHPが敵デジモンより少ない場合、敗北になります。

※HP0　※HP2　※敗北…

### ケガの治療

以下の時、デジモンはケガをして歩けなくなってしまいます。
・敵デジモン出現画面で呼び出し無視をした時
・敵デジモン出現画面でBボタンを押した時
・バトルに負けた時
・バトルから逃げる時にダメージを受けた時
ケガをするとDPが2ptダウンし、冒険中のエリアクリア歩数が500歩プラスされてしまいます。チリョウコマンドを選択し、Aボタンで決定してケガを治しましょう。

## 【10】ボスデジモンとのバトル

敵デジモンとバトルしながら歩き、エリアクリア歩数が0になると、いよいよボスデジモンが登場します。バトルは最大5ターンになります。バトルの仕方は通常の敵デジモンと戦う時と同様です。ボスデジモンを倒すとエリアクリアとなり、次のエリアに進むことができます。

※勝てるのか…？！

## 【11】仲間デジモンのHELPコールをキャッチせよ！

冒険中に、仲間デジモンが君に助けを求めてHELPコールを送ってくることがあります。呼び出し音が鳴ったら、本体のアンテナにHELPコールが届きますので、液晶画面のアンテナが3本になり「CATCH!」と表示されたらAボタン・Lボタン・Rボタンのどれかを押してください。仲間デジモンが登場したらHELPコールのキャッチは成功です。

※キャッチ成功

**POINT!** 約3分間でHELPコールは途絶えてしまうぞ。もしキャッチできなかったら次の機会にがんばろう！

※アンテナ1本　※アンテナ2本　※アンテナ3本

仲間デジモンが表示されている時にAボタン・Lボタン・Rボタンのどれかを押すと敵デジモンが登場し、バトルが始まります。敵デジモンとのバトルと同様の操作をして、バトルを行ってください。

※敵デジモン出現　※Aボタン連打ァ！

### バトルに勝つと

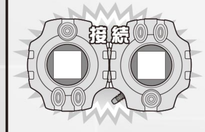
バトルに勝つと、仲間デジモンが自動的に登録されます。登録された仲間デジモンはパートナーデジモンとしていっしょに冒険したり、バトルの時に切り替えて戦うことができます。

### バトルに負けると

バトルに負けると仲間デジモンは登録されません。負けてもエリアクリア歩数が増えることはありません。

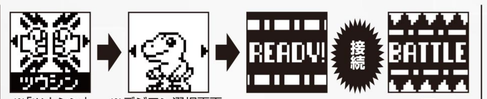
**POINT!** デジヴァイスがキャッチするHELPコールは、デジタルワールドから届いている！HELPコールに混ざって、敵デジモンの偽コールをキャッチすることもあるぞ！

## 【12】通信コマンドでバトルさせよう！




コネクターを使って、「デジモン携帯シリーズ」(別売り)とのバトルが楽しめます。

コマンド選択画面からツウシンコマンドを選び、Aボタンで決定すると、デジモン選択画面が表示されます。対戦させたいデジモンをLボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定すると「READY!」が表示されます。「READY!」の表示中に、本体同士のコネクターを接続し、Aボタンを押してください。「BATTLE」が表示されたら通信成功となり、バトルが始まります。



※「ツウシン」を選択　※デジモン選択画面

なんらかの不具合で通信が失敗した時に表示されます。

※パートナーデジモンが進化できるようになると、デジモン選択画面から進化デジモンを選択できるようになります。
※「READY!」の表示中にBボタンを押すと、デジモン選択画面に戻ります。
※「BATTLE」が表示される前に本体同士を離すと、正常にバトルができない場合があります。
※「BATTLE」が表示された後は、本体同士を離しても構いません。

※「BATTLE」が表示されない時は、再度Aボタンを押してください。
※「ERROR」が表示された時は、Aボタン・Bボタンを押すとコマンド選択画面のツウシンコマンドの画面が表示されますので、もう一度ツウシンコマンドから操作し直した後、再度接続し直してからAボタンを押してください。
オートバトルで攻撃しあい、4回攻撃をヒットさせた方の勝ちになります。負けると、ケガをすることがあります。

**POINT!** 通信バトルに勝利すると、勝利数が1ptアップするぞ！通信バトルをうまく使って、早く進化できるようになろう！

## 対戦できる機種

○デジモン携帯シリーズ
・デジタルモンスターシリーズ(1997年発売)
・デジモンペンデュラムシリーズ(1998年発売)
・デジヴァイスシリーズ(1999年発売)
・デジヴァイスVer.15thシリーズ(2014年、2017年発売)
・D-3 Ver.15thシリーズ(2016年発売)
・ディーアーク Ver.15thシリーズ(2017年発売)
・デジタルモンスター ver.20thシリーズ(2017年発売)
・デジモンペンデュラム ver.20thシリーズ(2018年発売)
・デジヴァイス Ver.Complete(2021年発売)

※バトルをする時は、デジヴァイス同士のバトルと同様の操作をします。「READY!」と表示されたら、通信状態の左記機種をデジヴァイス本体と接続し、D-3 Ver.15thシリーズ、ディーアーク Ver.15thシリーズと対戦する場合以外は、本商品側のAボタンを押してください。
※デジモンペンデュラムシリーズと対戦する場合、デジモンペンデュラムシリーズ側のボタンを押しても、バトルはスタートしません。
※D-3 Ver.15thシリーズと対戦する場合、ディーアーク Ver.15thシリーズと対戦する場合はそれぞれD-3 Ver.15thシリーズ側、ディーアーク Ver.15thシリーズ側からボタンを押してください。本商品側からボタンを押しても、バトルはスタートしません。
※左記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。
※本商品以外の動作を保証するものではありません。
※通信バトルにアイテム効果は反映されません。

## 【13】デジモンの睡眠

デジヴァイス本体にセットされた時計がPM9:00になると、デジモンは自動的に寝てしまいます。
睡眠時間はPM9:00 ～ AM8:00です。
この間は敵とのバトルやHELPコールのキャッチ、通信バトルができません。

※デジモンが寝ている時にBボタンを押すと、約15分間だけ起こすことができますが、この間はDPを増やすことしかできません。歩数のカウントはされません。

## 【14】サウンドのオン・オフ

通常画面の時に、AボタンとBボタンを同時に押すと、サウンドの画面になります。Lボタン・Rボタンで選択し、Aボタンで決定します。

**POINT!**

「オフ」に設定すると、敵デジモンに遭遇しても、仲間デジモンがHELPコールを送ってくれても、呼び出し音が鳴らなくなるので、注意が必要だ！

## 秘 情報公開!!

### スクープ① クリア後のご褒美！

全てのエリアをクリアすると、通常画面からBボタンを2度押すことで、残りの仲間数が確認できるようになるぞ！
この数を頼りにマップをくまなく歩き続けよう！

※まだ助けていない仲間の数　※すべて仲間にすると「C」が表示されます。

### スクープ② HELPコールにあのデジモン達も登場…？！

ある条件をクリアすることで、HELPコールをキャッチした時に登場する仲間デジモンもいるぞ！必ず仲間にしよう！



※君は出逢うことができるか…？！

### スクープ③「暗黒進化・黒タイプ」進化の条件！

アグモンとガブモンは「暗黒進化・黒タイプ」へのデジモンへと進化するぞ！

●アグモンの進化系統

※スカルグレイモン　※ブラックウォーグレイモン

●ガブモンの進化系統

※ワーガルルモン（黒）　※メタルガルルモン（黒）

条件①　アグモンかガブモンを選択時
条件②　進化先が完全体以上まで解放されていること
・アグモン→完全体解放：スカルグレイモン
→究極体解放：ブラックウォーグレイモン
・ガブモン→完全体解放：ワーガルルモン（黒）
→究極体解放：メタルガルルモン（黒）
条件③　バトルに敗北、ニゲルに失敗し、ケガを合計2回する
※通信バトルは、ケガに関係なく合計2回負けると「暗黒進化・黒タイプ」へ進化するようになります。
※アグモン・ガブモンどちらか片方が「暗黒進化・黒タイプ」に進化状態の時は、もう一方も自動で「暗黒進化・黒タイプ」へ進化するようになります。
※「暗黒進化・黒タイプ」進化状態の時はオメガモンへの進化はできません。

### 進化先の確認！「暗黒進化・黒タイプ」進化時の見分け方！

パラメーターのHP・ATTACK表示画面を確認すると、デジモンの表情が変化しているぞ！

●アグモン　●ガブモン



### 「暗黒進化・黒タイプ」進化の解除！

進化先が「暗黒進化・黒タイプ」の時、バトルに合計2回負けると、通常の進化先へと戻ってしまうぞ！



※アグモン・ガブモンのどちらか片方が、通常の進化先へと戻った時は、もう一方も自動で通常の進化先へ戻ります。
※「暗黒進化・黒タイプ」進化の解除後に、再びケガを合計2回すると「暗黒進化・黒タイプ」へと進化するようになります。

### スクープ④ 進化の更にその先へ…!!

ある条件をクリアすることで、アグモンとガブモンは更なる進化をすることができるぞ！
その正体は是非、君の目で確かめよう！！

※このシルエットはもしや…？！

※進化解放後、アグモンとガブモンが「暗黒進化・黒タイプ」進化状態の時は進化できません。